

**Правила**  
**проведения соревнований по радиоуправляемым моделям**  
**воздушного "боя"**  
**класс "RC Combat Open Electro"**  
(версия г. Кемерово 2010 год)

**1. Определения**

- 1.1. Соревнования по радиоуправляемым моделям воздушного "боя" открытого класса. (Далее везде применяется термин – "соревнования").
  - 1.1.1. Соревнования для участников состоят из 4 отборочных туров и 3 финальных "боев".
  - 1.1.2. Победители соревнований определяются по сумме очков, набранных участниками в финальных "боях".
  - 1.1.3. В финальные "бои" выходят четыре участника соревнований, набравших наибольшую сумму очков в 3-ех из 4-ех отборочных турах.
  - 1.1.4. Места участников в соревнованиях, не попавших в финальные "бои", определяются по сумме очков, набранных в 3-ех из 4-ех отборочных турах.
- 1.2. Участники соревнований.
  - 1.2.1. Участником соревнований является пилот.
  - 1.2.2. Пилот может иметь одного помощника.
  - 1.2.3. Любой участник соревнований, неизвестный судейской бригаде или участвующий на модели с превышением разрешенного полетного веса, может быть обязан главным судьей совершить испытательный полёт, чтобы доказать, что он способен пилотировать модель.
- 1.3. Воздушный "бой" (далее просто – "бой")
  - 1.3.1. "Бой" – это четырёхминутный период времени, когда участнику начисляются очки.
- 1.4. Отборочный тур
  - 1.4.1. Отборочный тур – это часть соревнований, в которой каждый участник может выступить не более одного раза, за исключением случаев, когда участник участвует в уравнивающем "бою", согласно п. 2.15 Правил. Основной задачей участников в отборочном туре является набор наибольшего количества очков.
- 1.5. Финальные "бои"
  - 1.5.1. Финальные "бои" – это "бои", в которых участвуют 4 лучших участника соревнований, определившихся после отборочных туров.
- 1.6. Защитная экипировка
  - 1.6.1. Участвующие в соревнованиях, должны носить защитный шлем – жёсткий головной убор, отвечающий следующим требованиям:
    - 1.6.1.1. надёжная защита головы от удара моделью;
    - 1.6.1.2. хороший визуальный обзор;
    - 1.6.1.3. хорошее акустическое восприятие команд и сигналов;
    - 1.6.1.4. надёжное крепление на голове.
- 1.7. Лента.

- 1.7.1. Характеристики, применяемого для изготовления ленты, материала должны обеспечивать её сохранность во время полёта, за исключением случаев отруба моделью соперника.
- 1.7.2. Длина ленты 7,5 м. (+\/- 10 см.), ширина 25 мм. (+/- 5мм.).
- 1.7.3. Начало ленты должно быть усилено армированным скотчем, либо плотным картоном и иметь крепежное отверстие диаметром 6-8мм, расположенное по оси ленты 10-15мм от её начала.
- 1.7.4. За крепёжное отверстие к ленте крепится привязочный материал, выполненный из льняного шпагата или хлопчатобумажной нити № 0, длина шпагата или нити не менее 1 и не более 2метров.
- 1.7.5. Лента крепится на модели привязочным материалом.
- 1.7.6. При креплении ленты на модель, начало ленты должно располагаться на расстоянии не менее 5 см позади крайней задней точки модели.
- 1.7.7. Цвет ленты должен быть различным для каждой модели.
- 1.8. Отруб ленты.
- 1.8.1. Отрубом ленты считается отделение части полотна любой ленты на модели противника, находящейся в воздухе, при пересечении её винтом либо любой другой частью модели в течение воздушного "боя".
- 1.8.2. Отделение двух и более кусков полотна ленты (лент), находящихся на одной модели, которое произошло во время одного манёвра (атаки) считается одним отрубом.
- 1.8.3. Отделение полотна лент при столкновении моделей и их разрушении считается отрубом по решению главного судьи соревнований. Как правило, это отрубом не считается, за исключением чётко установленной последовательности: отруб, столкновение.
- 1.9. Площадка для соревнований (рис.1)
- 1.9.1. Площадка для проведения соревнований состоит из следующих зон:
- 1.9.2. Зона воздушного "боя" - это квадрат со стороной не менее 150 м., одна из сторон которого, является линией безопасности. Линия безопасности является бесконечной в обе стороны.
- 1.9.3. Стартовая зона шириной не менее 15 м. расположена за линией безопасности. Нахождение в стартовой зоне лиц помимо судей и участников недопустимо и контролируется Главным судьей соревнований. Все лица, находящиеся в стартовой зоне должны быть в шлемах.
- 1.9.4. Стартовые позиции пилотов расположены напротив центра зоны воздушного боя, перед линией безопасности на расстоянии 5 м. друг от друга. Покидание стартовой позиции пилотом во время боя запрещено.
- 1.9.5. Предстартовая зона – примыкающая к стартовой зоне полоса шириной не менее 15 м.
- 1.9.6. Посадочная полоса размером 4x20 м. расположена на расстоянии 2 м. параллельно линии безопасности, напротив и посередине стартовых позиций пилотов. Посадочная полоса разбита на 4 «персональных зоны» участников размером 4x5 метров, посадка в которую дает участнику дополнительные очки ( см. п. 3.1.5, 3.1.6)
- 1.10. Модель воздушного "боя" открытого класса.
- 1.10.1. Может быть использована любая конструкция летательного аппарата при условии, что движущая сила обеспечивается электродвигателем, а подъемная сила образуется

- действием аэродинамических сил на несущие поверхности, неподвижные во время полета, за исключением поверхностей управления.
- 1.10.2. Полетный вес модели, допускаемой к участию в соревнованиях не может превышать 800 грамм. В исключительных случаях, в целях увеличения числа участников, допуск модели весом свыше 800 грамм оставляется на усмотрение главного судьи согласно пункта 1.2.3 настоящих правил.
  - 1.10.3. Ограничения по размаху нет.
  - 1.10.4. Допускаются источники питания, на основе литиевых элементов (LiPo, LiIon, LiFe) не более 3-х элементов в последовательной батарее либо на основе никелевых элементов (NiCd, NiMh) не более 10 элементов в последовательной батарее
  - 1.10.5. Приветствуется использование моделей классической схемы, полукопий самолётов периода второй мировой войны. Для решения о соответствии модели прообразу реального самолёта достаточно решения Главного судьи, на основании хотя бы одного документа о наличии прообраза (например: фотографии, чертежи из журналов, литература). Пилот участвующий в "бою" с моделью-полукопией поощряется суммой в 25 очков в каждом "бою" (см. п. 3.1.2).
  - 1.10.6. На валу двигателя модели устанавливается воздушный винт. Изготовление винта из металла или использование в его конструкции металлических элементов (противовес и т.п.) запрещено.
  - 1.10.7. Система управления моделью обязательно должна содержать возможность принудительного выключения двигателя.
  - 1.10.8. Запрещается применение любых материалов, жидкостей приспособлений или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника или устройств, которые могут помочь в повреждении ленты противника. Законцовки крыла модели не должны выступать вперёд за линию передней кромки. Обратная стреловидность крыла не является нарушением данного пункта. Разрешается применение полоски наждачной бумаги шириной не более 10 мм, размещаемой на передней кромке крыла, для помощи в повреждении ленты противника.
  - 1.10.9. При разрушении модели, моделью считается та часть модели, которая составляет единое целое с моторамой, лента и привязочный материал не являются частями модели.
  - 1.10.10. На модели должно быть устройство крепления ленты, позволяющее крепить ленту не далее чем 0,5 м. от самой задней точки модели при виде модели в плане.
- 1.11. Определение "Неисправная модель"
    - 1.11.1. Модель считается неисправной и не допускается для "боя" в следующих случаях:
      - 1.11.1.1. несоответствие пункту 1.10. настоящих правил;
      - 1.11.1.2. значительное повреждение или разрушение силовых элементов конструкции модели – лонжерона, задней кромки, моторамы, элементов крепления сервоприводов, двигателя, рулевых поверхностей;
      - 1.11.1.3. частичное разрушение или трещины воздушного винта;
      - 1.11.1.4. значительное повреждение более одной трети, обшивки модели;
      - 1.11.1.5. заметное дрожание, подергивание сервоприводов и управляющих плоскостей;

- 1.11.1.6. значительное разрушение элементов управления (отсутствие одного элерона на модели классической самолётной схемы и схемы "летающее крыло" с рулём высоты, нарушением не является).
- 1.11.2. Число моделей.
  - 1.11.2.1. В каждом бою пилот может использовать только одну модель. Замена модели после её взлёта запрещена. В следующем бою допускается использовать другую модель при условии ее соответствия п. 1.10 правил.
- 1.12. Аппаратура управления моделью (не распространяется на аппаратуру работающую на частоте 2,4 ГГц).
  - 1.12.1. Каждый участник обязан иметь дополнительно не менее одного частотного канала, который регистрируется в заявке как запасный. Разница между частотными каналами должна быть не менее 20 КГц. Замена канала производится только по разрешению или требованию Главного судьи. Замена частотного канала после жеребьевки допускается только по требованию Главного судьи.
  - 1.12.2. Во время проведения соревнований, вся передающая аппаратура находится в специально оборудованном месте, где происходит её прием или выдача ответственным лицом. Выдача аппаратуры участникам происходит только по команде Главного судьи или начальника старта. Сдача на хранение съёмного модуля с кварцем отдельно без передатчика запрещена. Аппаратура с рабочей частотой 2.4 гГц на хранение не сдается .
- 1.13. Жеребьевка.
  - 1.13.1. Перед каждым туром проводится жеребьевка, при этом по возможности разводятся те участники, которые уже встречались в предыдущих турах. Разница между частотными каналами должна быть не менее 20 КГц. При совпадении частот преимущество в сохранении канала имеет участник, чей порядковый номер в "бою", меньше, т.е. первый вызванный на "бой" участник сохраняет свой основной канал, остальные участники этого "боя" по необходимости меняют каналы.
  - 1.13.2. После жеребьевки требование о замене канала на запасной, объявляет Главный судья, для этого между турами организуется перерыв не менее 5 минут, но не более 20 минут.
  - 1.13.3. Стартовая позиция участника в бою определяется порядком его следования в жеребьевке. Участник, вызванный на старт первым, занимает первую стартовую позицию и т.д.
- 1.14. Контрольно-техническая проверка.
  - 1.14.1. Контрольно-техническая проверка осуществляется в стартовой зоне, судьями на старте, в течение двухминутного подготовительного времени с целью выявления несоответствий модели п.1.10 настоящих правил.
  - 1.14.2. В случае посадки модели во время "боя", повторный осмотр модели на предмет безопасности и команду на продолжение, даёт судья на старте.
- 2. Методика проведения старта.**
  - 2.1. Участники предстоящего "боя" размещаются в предстартовой зоне, где осуществляется подготовка.
  - 2.2. Команды и сигналы, подаваемые начальником старта и Главным судьёй должны быть акустическими и визуальными.

- 2.3. Первая команда, подаваемая начальником старта – "На старт приглашаются пилоты... Приготовиться пилотам...". Время на выполнение команды – 2 минуты.
- 2.4. Вторая команда, подаваемая начальником старта, "Две минуты на подготовку, проверить передатчики". За подготовительное время пилот должен пройти технический контроль, проверить работу передатчиков, получить ленту у судьи на старте, подготовить модель к запуску, ожидать следующей команды.
- 2.5. Третья команда, подаваемая начальником старта, "30 секунд до старта".
- 2.6. За десять секунд до старта, до истечения подготовительного времени, начинается отсчёт: "Десять..., пять, четыре, три, два, один. Старт!"
- 2.7. С командой "Старт!" начинается 10-ти секундный отсчёт времени для взлёта моделей. Перед командой "Старт!" двигатель не должен работать.
- 2.8. Пятая команда- "Начало боя" даётся по истечении 10-ти секундного отрезка времени, при условии целостности лент всех участников "боя"
- 2.9. До команды "Начало боя" модели участников должны двигаться против часовой стрелки, горизонтально, в зоне воздушного "боя", не мешая друг другу. Разрешено использовать кратковременный маневр во избежание столкновения с соперником и отруба его ленты.
- 2.10. Воздушный бой имеет продолжительность 4 минуты, по истечении которых звучит команда "Конец боя". Взлёт модели после команды "Конец боя" – запрещен.
- 2.11. После команды "Конец боя" пилоты обязаны посадить свои модели в течение 30 секунд .
- 2.12. Последней командой боя звучит команда "Пилотам сдать передатчики". Время на выполнение команды – 2 минуты. В случае не выполнения команды – аннулирование результата полёта.
- 2.13. Перезапуск:
  - 2.13.1. Если модель участника не смогла взлететь или вынуждена совершить посадку в течение воздушного боя, но она все ещё годна к полету, то допускается неограниченное количество перезапусков в течение всего воздушного "боя". Перезапуск осуществляется с места первоначального старта модели с разрешения судьи на старте. Вход в "зону боя" пилота или его помощника, для выноса модели и её перезапуска, возможен только с разрешения судьи на стартовой позиции.
- 2.14. Другие команды подаваемые Главным судьей, начальником старта, судьей на линии необходимые для безопасного ведения воздушного боя являются обязательными для исполнения всеми участниками текущего "боя".
- 2.15. В одном "бою" должны участвовать 4 модели.
- 2.16. Если, п.2.15 настоящих правил не возможен к выполнению из-за некрatного четырёх числа участников, то до начала жеребьёвки в последний бой тура включаются пилоты, показавшие лучшие результаты (в порядке очерёдности по возможности использования): либо в предыдущих турах (учитывается в первую очередь место, занятое пилотом, а во вторую очередь – очки, набранные в бою), либо соревнованиях, либо лучшие пилоты по безоговорочному мнению Главного судьи. Недостающие к четвёрке пилоты (пилот) набираются из пилотов, показавших в предыдущих "боях" тура наименьший результат. Пилотам (пилоту), участвовавшему в двух боях в течение одного тура засчитывается лучший результат.
- 2.17. Участник по каким-либо причинам отказавшийся от продолжения состязаний обязан до начала боя уведомить судей. При этом производится замена участника. Для

проведения дополнительной жеребьевки судьи объявляют дополнительный перерыв 5 минут.

### **3. Подсчёт очков.**

#### **3.1. Положительные очки:**

- 3.1.1. Каждая секунда нахождения модели в воздухе после команды "Начало боя" и до команды "Конец боя" оценивается в одно очко.
- 3.1.2. За использования в качестве модели воздушного боя модели-полукопии самолёта классической схемы периода второй мировой войны к итоговому результату каждого боя прибавляется 25 очков.
- 3.1.3. Каждый отруб части ленты соперника оценивается в 100 очков. Считаются отрубы всех лент находящихся на моделях соперника.
- 3.1.4. Столкновение моделей в воздухе оценивается в 50 очков. Столкновение одной модели не возможно.
- 3.1.5. Точная посадка в зону посадки оценивается в 50 очков. Любая часть модели находящаяся в зоне "посадка" - засчитывается как посадка в Зону . Лента и привязочный материал не являются частями модели. Посадка модели засчитывается в течение 30 секунд после команды "Конец боя".
- 3.1.6. Точная посадка в пределах «персональной зоны» дополнительно оценивается в 50 очков. Любая часть модели находящаяся в «персональной зоне» - засчитывается как посадка в Зону. Лента и привязочный материал не являются частями модели. Посадка модели засчитывается в течение 30 секунд после команды "Конец боя".

#### **3.2. Штрафные очки:**

- 3.2.1. За каждый отруб части ленты соперника, а равно и столкновение, до команды "Начало боя" налагается штраф в минус 50 очков.
- 3.2.2. За запуск модели до команды "Старт!" налагается штраф в минус 50 очков.
- 3.2.3. За взлёт модели без ленты, потерю ленты или её части не в результате атаки модели соперника, а также за полёт с нераспустившейся лентой после команды "Начало боя" налагается штраф в минус 100 очков. Наложение штрафа не отменяет необходимость посадки модели для прикрепления новой ленты, либо развёртывания нераспустившейся ленты. Допускается только одна посадка по условиям данного пункта. При повторении нарушения результат пилота в данном "бою" аннулируется.
- 3.2.4. Пересечение линии безопасности моделью запрещено во всех случаях за исключением момента взлета, а также выноса её к месту старта и наказывается штрафом в 50 очков, повторное пересечение линии безопасности – дисквалификация экипажа на данный тур. Лента не является частью модели.
- 3.2.5. За вход в зону "боя" с момента подачи команды "Старт!" и до посадки последней модели участвовавшей в данном "бою" пилота или его помощника без разрешения судьи на старте налагается штраф в минус 50 очков.
- 3.2.6. В случае нахождения в воздухе одной модели после команды "Начало боя" в течение всего поединка, и суммарного времени полета моделей соперников менее одной минуты, при отсутствии отрубов, полёт летавшей модели оценивается полностью + 200 очков за отсутствие возможности пилоту проявить свое мастерство.
- 3.2.7. Если канал аппаратуры не соответствует каналу, заявленному перед стартом, результат пилота в данном "бою" аннулируется. При повторении данного нарушения пилот снимается с соревнований.

#### **4. Попытки**

- 4.1. Экипажам будет предоставлена вторая попытка, если была допущена судейская ошибка, повлиявшая на результат "боя". Решение по данному пункту правил принимает главный судья соревнований после подачи протеста одним из пилотов.
- 4.2. Количество попыток не ограничено.

#### **5. Безопасность**

- 5.1. Вопросы безопасности являются приоритетными при проведении соревнований. Любое нарушение правил безопасности влечет за собой возможное аннулирование полета, либо дисквалификацию пилота, решение о котором принимает Главный судья.
- 5.2. Необходимые нормы безопасности, ответственность организаторов, участников соревнований и сторонних лиц излагаются в Положении о соревнованиях, составленным и утвержденным организатором соревнований. Положение о соревнованиях, доводится до сведения участников не позднее, чем за 30 дней до начала соревнований, через Интернет (на сайте <http://www.rc42.ru/>), либо иным способом
- 5.3. Организаторы соревнований должны обеспечить судейскую бригаду защитными шлемами.
- 5.4. Все требования и команды Главного судьи, касающиеся исполнения настоящих правил, соблюдения Положения о соревнованиях и безопасности проведения соревнований, являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований.
- 5.5. При организации соревнований, на месте стартов должны быть средства для оказания первой медицинской помощи при несчастном случае в виде автомобильной аптечки.

#### **6. Внесение протеста.**

- 6.1. Участники соревнований, не согласные с решением судейской бригады, должны подать протест в письменной форме Главному судье через секретаря соревнования до конца текущего тура. При внесении протеста вносится сумма денег, эквивалентная стартовому взносу. В случае удовлетворения протеста сумма, внесенная спортсменом за протест, возвращается.
- 6.2. Главный судья должен вынести решение по заявленному протесту до конца тура, в котором он был подан, учитывая все положения и пункты настоящих правил.
- 6.3. Для решения сложных спорных вопросов Главный судья может собрать жюри из состава судейской бригады.
- 6.4. Решение по заявленному протесту выносит Главный судья. Решение Главного судьи является бесспорным и обжалованию не подлежит.

#### **7. Изменения в правилах**

- 7.1. Предложения по изменению настоящих правил принимаются до 01 марта 2010 года организатором соревнований. Решение о внесении изменений принимает организатор соревнований. Окончательный вариант правил публикуется не позднее 15 марта 2010 года.
- 7.2. Настоящие правила не подлежат изменению в текущем сезоне (2010 год).

#### **8. Права и обязанности членов судейской бригады**

- 8.1. Судья обязан:

- 8.1.1. При проведении соревнований неукоснительно соблюдать пункты, изложенные в настоящих Правилах, быть независимым, объективным, справедливым и беспристрастным;
- 8.1.2. Выполнять обязанности, возложенные на него исполнением настоящих правил.
- 8.1.3. Принимать меры в пределах своей компетенции для обеспечения безопасности на соревнованиях.
- 8.2. Состав судейской бригады.
  - 8.2.1. Минимальное количество судей необходимых для проведения соревнований – 6 человек.
  - 8.2.2. Главный судья (он же начальник старта, он же судья на линии безопасности) – 1 чел.
  - 8.2.3. Начальник старта (при возможности) – 1 чел.
  - 8.2.4. Секретарь (он же судья, ответственный за хранение и выдачу передатчиков) – 1 чел.
  - 8.2.5. Судья на старте – 4 (8) чел.
  - 8.2.6. Судья на линии безопасности (при возможности) – 1 чел.
  - 8.2.7. Судья, ответственный за хранение и выдачу передатчиков (при возможности) – 1 чел.
  - 8.2.8. Судья, привезённый и заявленный любым пилотом, обязательно должен быть включён в состав судейской бригады, преимущественно в состав судей на стартовых позициях.
- 8.3. Обязанности Главного судьи.
  - 8.3.1. Подготовительная работа:
    - 8.3.1.1. Заблаговременно до начала соревнований назначить состав судейской бригады.
    - 8.3.1.2. Проверить наличие и готовность технических средств и документации для проведения соревнований.
    - 8.3.1.3. Провести организационное собрание судейской бригады с инструктажем по всем пунктам настоящих Правил.
    - 8.3.1.4. В день начала соревнований, заблаговременно, обеспечить силами судейской бригады разметку площадки для проведения соревнований с учетом рельефа местности, погодных условий (направления ветра и солнца), требований безопасности и Положения о соревнованиях утвержденным организаторами.
    - 8.3.1.5. Назначить ответственных лиц и провести мандатную комиссию согласно регламенту Положения о соревнованиях.
    - 8.3.1.6. На открытии соревнований представить участникам членов судейской бригады, объявить регламент проведения соревнований, повторно донести до сведения участников, зрителей основные моменты, касающиеся безопасности проведения соревнований.
  - 8.3.2. Проведение соревнований:
    - 8.3.2.1. По окончании подготовительной работы провести жеребьёвку в соответствии с Правилами проведения соревнований.
    - 8.3.2.2. Осуществлять проведение соревнований согласно настоящим Правилам.
    - 8.3.2.3. Вопросам безопасности уделять особое внимание, а именно:
      - 8.3.2.3.1. принимать меры к недопущению посторонних лиц в зону воздушного боя, стартовую зону, вплоть до остановки соревнований;



- 8.3.2.3.2. информировать и предупреждать участников боя о нахождении в зоне боя пилотов и их помощников, подавать соответствующие команды участникам боя для обеспечения безопасности;
- 8.3.2.3.3. при возникновении ситуации угрожающей безопасности окружающих, своевременно, четко и быстро давать необходимые команды и распоряжения по её устранению;
- 8.3.2.3.4. регулярно информировать участников соревнований и зрителей о мерах по обеспечению безопасности, при нахождении на соревнованиях, через громкоговорители, либо любым другим способом;
- 8.3.2.3.5. своевременно информировать ответственного за жеребьевку судью о замене частотного канала тем или иным участником.
- 8.3.2.4. При рассмотрении протестов, тщательно проводить анализ возникшей ситуации, действовать в соответствии с правилами, принимать справедливое и объективное решение. В сложных случаях, привлекать судей из состава судейской бригады.
- 8.3.2.5. Своевременно информировать участников и зрителей о промежуточных и итоговых результатах соревнований.
- 8.3.2.6. По окончании соревнований подвести итоги, объявить результаты и выполнить дальнейшие действия согласно утверждённому регламенту.
- 8.4. Обязанности начальника старта
  - 8.4.1. Начальник старта обязан:
    - 8.4.1.1. Своевременно подавать необходимые команды согласно настоящим правилам проведения соревнований.
    - 8.4.1.2. Информировать участников об оставшемся времени.
    - 8.4.1.3. Информировать участников о выполнении необходимых действий в отведённое двухминутное подготовительное время командами.
    - 8.4.1.4. По окончании "боя" и посадки последней модели, дать команды: "Выключить аппаратуру", "Судьям сдать результаты", "Пилотам сдать передатчики".
    - 8.4.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи
- 8.5. Обязанности судьи на старте.
  - 8.5.1. Судья на старте обязан:
    - 8.5.1.1. Внести в полётный лист фамилию, имя пилота, цвет ленты.
    - 8.5.1.2. Осуществить технический контроль модели – проверить работу радиоуправления, соответствие модели техническим требованиям настоящих правил (характеристика модели самолёта воздушного "боя" и определение "неисправная модель").
    - 8.5.1.3. Сообщать команды пилоту его касающиеся, вести хронометраж полета с голосовым подтверждением прошедшего времени, фиксировать отрубы сделанные участником, фиксировать в полётном листе полученные очки, штрафы без подсчёта итоговой суммы.
    - 8.5.1.4. По окончании боя, заполнить полётный лист, поставить свою подпись и подпись пилота. В случае не согласия пилота с результатом и отказом в подписании полётного листа, предложить написать ему протест на имя Главного судьи.
    - 8.5.1.5. При наличии помощника распределить обязанности между ним и собой, руководить его работой.

- 8.5.1.6. Разрешение на повторный взлёт экипажу давать, только если модель технически исправна.
- 8.6. Обязанности судьи на линии безопасности.
- 8.6.1. Судья на линии безопасности обязан:
- 8.6.1.1. Считать пересечением линии безопасности полёт модели, при котором она вылетает из зоны боя в сторону стартовых позиций, пролетая полностью над линией безопасности размеченную на земле, при этом её пересекая. Не считать пересечением полёт части модели и её ленты.
- 8.6.1.2. Тщательным образом вести контроль пересечения линии безопасности моделью в полёте. Своевременно докладывать о случае пересечения линии безопасности Главному судье.
- 8.6.1.3. Запоминать отличительные особенности моделей и их принадлежность цвету ленты.
- 8.6.1.4. Вести регистрацию залётов через линию безопасности на специальном бланке.
- 8.6.1.5. Выполнять все указания и распоряжения Главного судьи.
- 8.7. Обязанности секретаря соревнований.
- 8.7.1. Секретарь соревнований обязан:
- 8.7.1.1. Принимать заявки, вести регистрацию участников соревнований, принимать стартовые взносы.
- 8.7.1.2. Вести всю работу, связанную с оформлением технической документации на соревнованиях.
- 8.7.1.3. Подсчитывать итоговый результат полётных листов, вносить данные в таблицы.
- 8.7.1.4. Докладывать о полученных результатах Главному судье.
- 8.7.1.5. Выполнять указания и распоряжения Главного судьи.

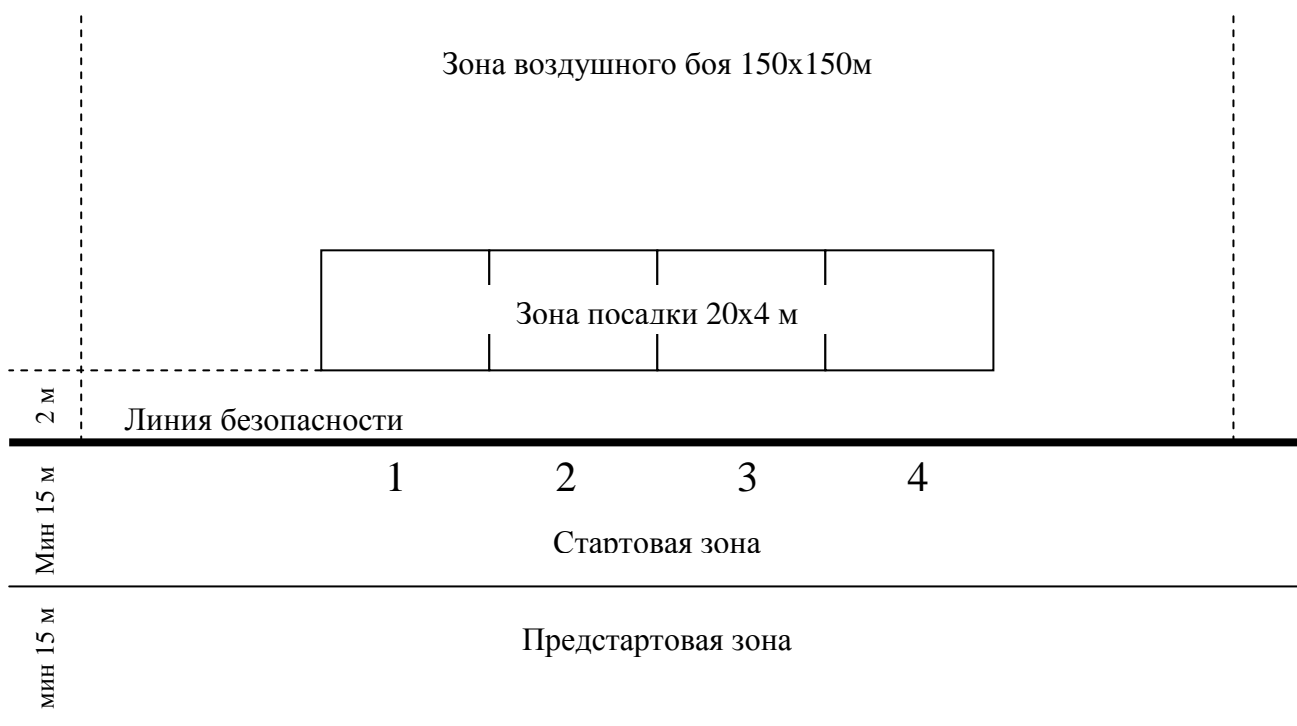


Рис. 1. Схема площадки соревнований (масштаб не соблюден)

**Полетный лист**

Пилот \_\_\_\_\_ № ТУРА

Цвет ленты  № канала  № БОЯ

			Баллы
Полетное время	кол-во секунд		
Отруб ленты	+100 x к-во раз		
Таран	+50 x к-во раз		
Посадка в общую зону	+50		
Посадка в персональную зону	+50		
Баллы за копийность модели	+25		
<b>СУММА НАБРАННЫХ ОЧКОВ</b>			
Взлет до команды «Старт!»	-50		
Активность до команды «Начало боя»	-50		
Пересечение линии безопасности	-50		
Непроизвольная потеря ленты	-100		
<b>СУММА НАБРАННЫХ ОЧКОВ</b>			
<b>ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ</b>			

Дополнительно \_\_\_\_\_

Судья \_\_\_\_\_

Секретарь \_\_\_\_\_